

Instrumentation von Android Anwendungen mit ExplorViz

Jan Witzany

28. September 2016



1. Motivation
2. Ziele
3. Grundlagen
4. Entwurf
5. Implementierung
6. Evaluation
7. Ausblick

- ▶ Android Marktanteil: >85%
- ▶ Viele Applikationen
- ▶ Mangelhafte o. fehlende Dokumentation
- ▶ Programmiersprache: Java

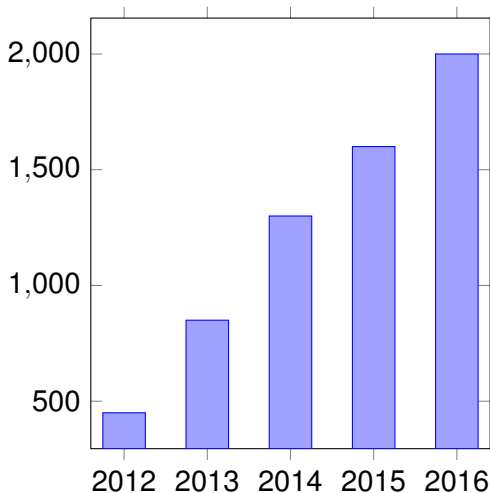


Abbildung: Anzahl von Apps im Play Store

<https://www.statista.com/statistics/266210/>

- ▶ Instrumentierung von Android Anwendungen

- ▶ Instrumentierung von Android Anwendungen
 - ▶ Sourcecode

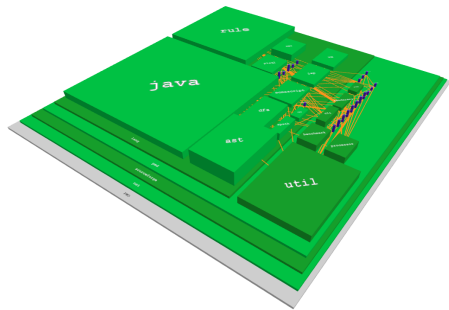
- ▶ Instrumentierung von Android Anwendungen
 - ▶ Sourcecode
 - ▶ APK

- ▶ Instrumentierung von Android Anwendungen
 - ▶ Sourcecode
 - ▶ APK
- ▶ Monitoring mit ExplorViz

- ▶ Instrumentierung von Android Anwendungen
 - ▶ Sourcecode
 - ▶ APK
- ▶ Monitoring mit ExplorViz
- ▶ Android Apps in Java
 - ▶ kein JavaScript/HTML
 - ▶ kein C/C++

- ▶ Live Trace Visualisierung von Programmen
- ▶ Packages und Klassen in einer 3D-Softwarestadtmetapher
- ▶ Java

ExplorViz



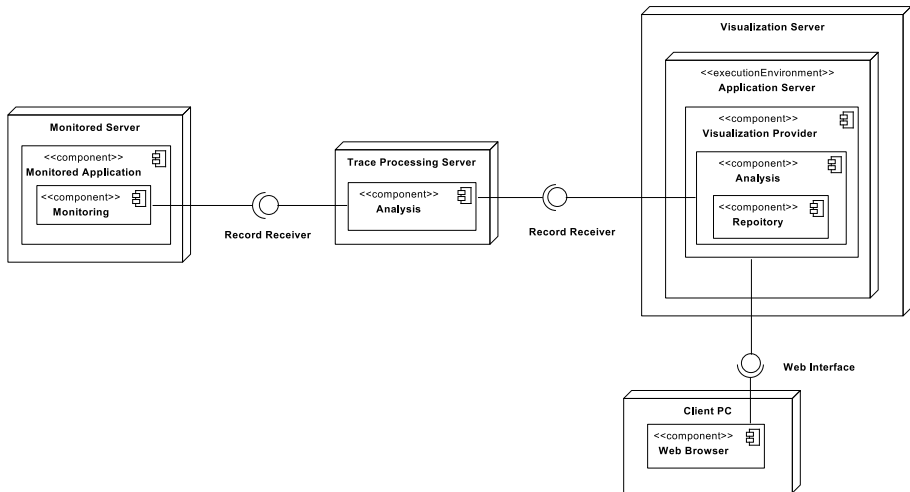


Abbildung: Live Trace Visualization for System and Program Comprehension in Large Software Landscapes, Fittkau, F. (2015)

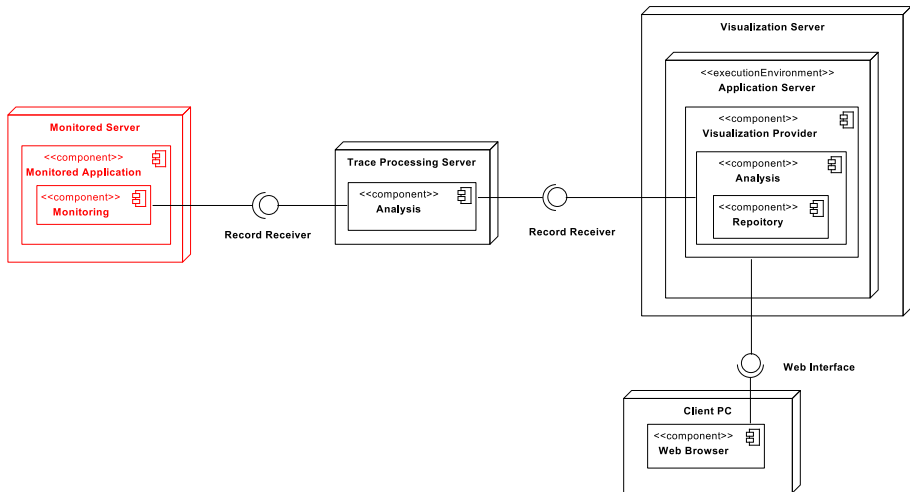


Abbildung: Live Trace Visualization for System and Program Comprehension in Large Software Landscapes, Fittkau, F. (2015)

- ▶ Java als Programmiersprache

- ▶ Java als Programmiersprache
- ▶ Dalvik VM/ART

- ▶ Java als Programmiersprache
- ▶ Dalvik VM/ART
- ▶ Android Versionen

- ▶ Java als Programmiersprache
- ▶ Dalvik VM/ART
- ▶ Android Versionen
- ▶ Berechtigungen

- ▶ Java als Programmiersprache
- ▶ Dalvik VM/ART
- ▶ Android Versionen
- ▶ Berechtigungen
- ▶ keine Netzwerkverbindung im Main Thread

- ▶ Java als Programmiersprache
- ▶ Dalvik VM/ART
- ▶ Android Versionen
- ▶ Berechtigungen
- ▶ keine Netzwerkverbindung im Main Thread
- ▶ ProGuard

```
@Aspect
public class Aspect{

    @Pointcut("execution(* *(..) && !within(explorviz.**)")
    public void methodExecution(){

    @Around("pointcut()")
    public Object aroundAdvice(ProceedingJoinPoint jP)
                                throws Throwable {

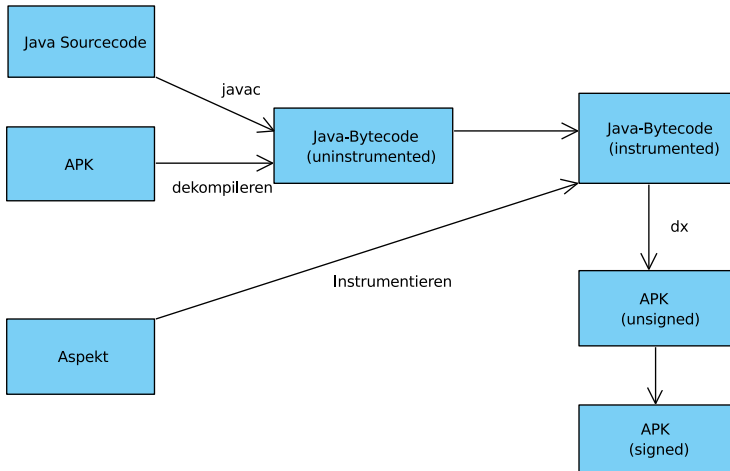
        //code before execution of method

        jP.proceed()

        //code after execution of method

    }
}
```

► Build-Prozess



▶ Android Flag

- ▶ Android Flag
- ▶ TCP im separaten Thread

- ▶ Android Flag
- ▶ TCP im separaten Thread
- ▶ Überprüfen der Module auf Kompatibilität

- ▶ APK: jadx, APK-Tool

- ▶ APK: jadx, APK-Tool
- ▶ Post-Compile-Weaving

- ▶ APK: jadx, APK-Tool
- ▶ Post-Compile-Weaving
- ▶ Gradle-Plugin für AspectJ

AbstractAspect

-ThreadLocalByteBuffer bufferStore
-ThreadLocalLastSendingTime lastSendingTime
+operation(Object thisO, ProceedingJoinPoint jp)
+staticOperation(ProceedingJoinPoint jp)
+construction(Object thisO, ProceedingJoinPoint jp)
+getInterface(final ProceedingJoinPoint jp)
+createEventRecords()

- ▶ Length
- ▶ Id
- ▶ Objectid
- ▶ Classname
- ▶ Implemented Interface

AbstractAspect

-ThreadLocalByteBuffer bufferStore
-ThreadLocalLastSendingTime lastSendingTime
+operation(Object thisO, ProceedingJoinPoint jp)
+staticOperation(ProceedingJoinPoint jp)
+construction(Object thisO, ProceedingJoinPoint jp)
+getInterface(final ProceedingJoinPoint jp)
+createEventRecords()

- ▶ Length
- ▶ Id
- ▶ ObjectId
- ▶ Classname
- ▶ Implemented Interface
- dynamische Pointcuts

- ▶ Aktueller Ansatz nicht in Android möglich

- ▶ Aktueller Ansatz nicht in Android möglich
- ▶ CPU-Auslastung: `/proc/stat`

- ▶ Java Version 1.7

- ▶ Java Version 1.7
- ▶ AspectJ Compiler

- ▶ Java Version 1.7
- ▶ AspectJ Compiler
- ▶ Entfernen nicht kompatibler Programmbibliotheken

- ▶ "Babsi", 2013
- ▶ Applikation zur Aufnahme von Patientendaten
- ▶ API Level 19

- ▶ Erweiterung für dynamische Pointcuts

- ▶ Erweiterung für dynamische Pointcuts
- ▶ Optimierung für APK-Instrumentierung

- ▶ Erweiterung für dynamische Pointcuts
- ▶ Optimierung für APK-Instrumentierung
- ▶ Performance von Datenbankoperationen

- ▶ Erweiterung für dynamische Pointcuts
- ▶ Optimierung für APK-Instrumentierung
- ▶ Performance von Datenbankoperationen
- ▶ Anpassung an zukünftige Android Versionen

- ▶ Android Instrumentierung
 - ▶ Sourcecode: PCW mit AspectJ
 - ▶ APK: Dekompilieren
- ▶ ExplorViz
 - ▶ Keine Netzwerkkommunikation im Main-Thread
 - ▶ Anpassen des Build-Skriptes
 - ▶ Anpassen des System-Monitorings
 - ▶ Dynamische Pointcuts

- ▶ <https://www.explorviz.net/>, 27.09.2016
- ▶ F. Fittkau, *Live Trace Visualization for System and Program Comprehension in Large Software Landscapes* (Doktorarbeit/PhD), Faculty of Engineering, Kiel University, Kiel,(2015).
- ▶ https://github.com/HujiangTechnology/gradle_plugin_android_aspectjx, 27.09.2016
- ▶ <https://gradle.org/>, 27.09.2016
- ▶ Kiczales, Gregor, et al. *Aspect-oriented programming*. European conference on object-oriented programming. Springer Berlin Heidelberg, 1997.
- ▶ <https://github.com/skylot/jadx>, 27.09.2016